

REGULAMENTO DO 3º TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY DO SINDJUSTIÇA 2024

Art. 1º. O Torneio de Futebol Society do Sindjustiça 2024 terá início no dia 07/09/2024 e prosseguirá conforme tabela oficial.

Art. 2º. O evento realizara-se nos dias e horários especificados na tabela dos jogos.

Art. 3º. Somente os atletas e times que estiverem previamente inscritos poderão participar dos jogos.

Art. 4º. Os jogos ocorrerão no Clube do Sindjustiça, localizado à Rua 239, St. Coimbra, Goiânia-GO.

Art. 5º. Poderão participar deste torneio: Filiados, dependentes, colaboradores e entidades parceiras do Sindjustiça.

Art. 6º. As inscrições podem ser feitas até 23 de agosto de 2024, com o valor de R\$ 250,00 por equipe.

Art. 7º. O pagamento da taxa de inscrição deve ser efetuado via chave PIX 015567219000101 (Goiânia Tênis Clube), e a ficha de inscrição, juntamente com o comprovante de pagamento, deve ser enviada para o e-mail sederecreativa@sindjustica.com. A confirmação da equipe só será realizada após a verificação do pagamento.

Art. 8º. Para a participação no torneio, será considerado de 8 (oito) equipes. As inscrições deverão ser realizadas conforme os prazos e critérios estabelecidos pela organização do evento.

Art. 9º. Pontualidade dos Atletas: Solicitamos que todos os atletas se atentem rigorosamente aos horários dos jogos, conforme a tabela de jogos previamente divulgada. O cumprimento dos horários é essencial para evitar atrasos e não prejudicar o cronograma das atividades do torneio.

Art. 10. O torneio será disputado com 8 equipes.

Art. 11. A disputa ocorrerá da seguinte forma:

- **§ 1º.** Na primeira fase, as equipes serão sorteadas para composição de 2 grupos, com 4 equipes cada (GRUPO A e GRUPO B). Todas as equipes do Grupo A enfrentarão as equipes do Grupo B, conforme tabela.
- **§ 2º.** As duas equipes com maior pontuação em cada grupo avançarão para as semifinais, onde o 1º lugar do Grupo A enfrentará o 2º lugar do Grupo B, e o 1º lugar do Grupo B jogará contra o 2º lugar do Grupo A. Os vencedores dessas partidas disputarão a final, enquanto as equipes perdedoras disputarão o 3º lugar, conforme a tabela.

- **§ 3º.** Em caso de empate após o tempo regulamentar, a disputa será decidida através de cobranças de penalidades. Cada equipe designará 4 atletas para a disputa, que será realizada de forma alternada. Cada atleta terá direito a uma cobrança de penalidade. As cobranças serão feitas alternadamente entre as equipes até que todas as 4 penalidades sejam executadas por cada equipe. A equipe que converter mais penalidades será declarada vencedora. Se ainda houver empate após as 4 cobranças iniciais, a disputa continuará com cobranças adicionais em formato de morte súbita, onde as equipes alternarão as cobranças até que uma equipe converta uma penalidade e a outra não, determinando a vencedora.
- **§ 4º.** A classificação dos melhores times para a fase semifinal se dará de acordo com os seguintes critérios:
 - **A)** Equipe com maior pontuação;
 - **B)** Saldo de Gols;
 - **C)** Gols pró;
 - **D)** Gols contra;
 - **E)** Número de cartões (amarelo = -1 ponto / vermelho = -2 pontos).

Critérios Artilharia

- **A)** Gols Marcados em Partidas Regulares: Serão contabilizados todos os gols marcados durante o tempo regulamentar das partidas.
- **B)** Gols Contra: Gols marcados contra a própria equipe não serão contabilizados na artilharia.
- **C)** Gols em Disputa de Pênaltis: Os gols convertidos durante disputas de pênaltis, como em fases de decisão, não serão considerados para a artilharia.
- **D)** Cartões e Conduta: Considerar o comportamento do jogador, como o número de cartões, amarelos/vermelhos recebidos e condutas antidesportivas, como critério de desempate.

Critérios Goleiro Menos Vazado

- **A)** Menor Número de Gols Sofridos: O goleiro que sofrer o menor número total de gols durante o tempo regulamentar das partidas será o principal candidato, ressalvados os critérios de desempate abaixo:
- **B)** Será levado em consideração o maior número de participações durante o torneio.
- **C)** Cartões e Conduta: Se ainda houver empate, o comportamento do goleiro, incluindo o número de cartões e condutas antidesportivas.

Art. 12. Cobrança de Lateral e Escanteio. A cobrança de lateral poderá ser executada com o pé ou com as mãos, a critério do jogador. Quando realizada com o pé, o jogador deve estar fora do campo, com ambos os pés no chão, e a bola deve estar sobre a linha lateral. Quando realizada com as mãos, o jogador deve lançar a bola com as duas mãos, por cima da cabeça, mantendo ambos os pés no chão e fora da linha lateral. Para a cobrança de escanteio, o jogador deve posicionar a bola no canto do campo e realizar a cobrança com o pé. Em todas as situações, o jogador que realiza a cobrança não pode tocar na bola novamente até que outro jogador a tenha tocado. Qualquer infração às regras resultará na concessão da posse de bola à equipe adversária ou na repetição da cobrança, conforme a natureza da infração.

Art. 13. Cada equipe poderá substituir até 2 jogadores que não compareceram ou se lesionaram durante o primeiro jogo. A substituição deve ser oficializada por meio de uma lista com os nomes dos jogadores substituídos, a qual deverá ser entregue à equipe organizadora até o dia 10 de setembro de 2024.

Art. 14. Definição dos Horários dos Jogos da Semifinal. Para definir os horários dos jogos da semifinal, será realizado um sorteio, que determinará tanto a ordem dos jogos quanto os respectivos horários.

Art. 15. Cada equipe deverá inscrever no mínimo 8 e no máximo 12 atletas, cada time deverá ter no mínimo 3 filiados.

§ ÚNICO O técnico só poderá participar dos jogos como jogador se ele estiver entre os 12 atletas relacionados na ficha de inscrição.

Art. 16. O jogador inscrito por uma equipe poderá somente jogar por esta, não sendo permitida a troca.

Art. 17. A equipe que incluir em uma partida atleta que tiver jogado em outra equipe, ou que não esteja regularmente inscrito, perderá os pontos em favor da equipe adversária e ainda será eliminada da competição.

Art. 18. Todos os uniformes deverão seguir o mesmo padrão de cores, por exemplo, camisas amarelas e calções pretos e meia. O goleiro, no entanto, seguirá seu próprio padrão de uniforme. As equipes usarão coletes para diferenciação durante a realização da partida quando houver semelhança nos uniformes.

§ ÚNICO. Os atletas deverão usar chuteira society ou tênis (ficando vedado o uso de chuteira de travas ou descalço).

Art. 19. É proibido aos jogadores, durante a realização das partidas, utilizar: brincos, piercings, anéis, correntes e qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 20. Os jogos terão duração de 40 minutos corridos, divididos em dois períodos iguais de 20 minutos e intervalo de 5 minutos.

Art. 21. Cada equipe será composta por 6 jogadores, sendo 5 na linha e 1 no gol.

Art. 22. O número mínimo de jogadores para o início de uma partida será de 5 atletas.

Art. 23. Não haverá limite no número de substituições, podendo ser realizadas em qualquer tempo do jogo, mediante autorização do árbitro da partida.

Art. 24. Haverá tolerância de no máximo 10 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial. Recomendamos que as equipes estejam prontas (uniformizadas) pelo menos 5 minutos antes do início de sua respectiva partida.

Art. 25. A equipe que não estiver em campo no horário determinado, em condições de jogo, perderá os pontos da partida em favor da equipe adversária. O placar será considerado de 1 x 0 (um a zero) para a equipe que estiver completa e presente.

Art. 26. O jogador que receber cartão vermelho será expulso e cumprirá a suspensão automática de um (01) jogo na partida imediatamente posterior. Caso a expulsão seja de caráter muito agressivo ou por conduta de brigas, terá acréscimo na penalidade a ser definido pela comissão organizadora do evento. Todos os jogadores, incluindo aqueles que receberam cartão vermelho em jogos anteriores, estarão autorizados a participar da partida final. Contudo, esta exceção não se aplicará aos atletas que estiverem suspensos por conduta indisciplinar, conforme registrado em ata oficial.

Art. 27. O árbitro é a autoridade competente máxima dentro de campo, submetendo-se apenas à organização.

Art. 28. NÃO SERÁ PERMITIDO, sob pena de punição:

- **A)** Ações que perturbem o ambiente dos jogos, como gritar em excesso, agredir verbalmente ou fisicamente os jogadores e/ou membros da organização;
- **B)** Qualquer outra ação ou comportamento que venha a prejudicar o bom andamento dos jogos.

§ ÚNICO. A punição será determinada pela comissão organizadora, podendo ser desde a perda de 3 pontos na partida por ocasião até a desclassificação imediata do torneio.

Art. 29. Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, e sua decisão será irrevogável.

Art. 30. Premiação:

- a) 1º Campeão: Troféu e Medalhas.
- b) 2º Vice-Campeão: Troféu e Medalhas.
- c) 3º Lugar: Medalhas.
- d) Artilheiro: Troféu.
- e) Goleiro Menos Vazado: Troféu.

Art. 31. A tabela de jogos poderá sofrer alterações de acordo com a quantidade de times inscritos e necessidade da comissão organizadora.

Itens alterados conforme deliberado na reunião dos representantes das equipes.

Sorteio eletrônico das equipes em seus respectivos grupos:

MENU

SORTEADOR.COM

Sorteio de Números Sorteio de Nomes **Sorteio de Equipes** Loterias Apostas Listas Conectadas

Equipe 1:

- 1 - 3-CENTRAL DE PROCESSAMENTO ELETÔNICO-CPE
- 2 - 4-SICOOB JURISCREDCELG
- 3 - 7-VIRA COPOS
- 4 - 6-DEPÓSITO TJ

Equipe 2:

- 1 - 5-INFORMÁTICA
- 2 - 1-COORD,JUD,GYN
- 3 - 8-ENGENHARIA
- 4 - 2-FINANCEIRA

REMOVER PUBLICIDADE

Copiar para Área de Transferência

Informações do Sorteio